

Aktivitätsverfolgung Lernfortschritt 1

1	Sequenz in Greenfoot programmieren	PA	L1_1.1 Aufgabe Sequenz.docx	<input type="checkbox"/>
			L1_1.2 Übungsaufgaben Sequenz.docx	<input type="checkbox"/>
2	for-Schleife in Greenfoot implementieren	PA	L1_2.1 Aufgabe for-Schleife.docx	<input type="checkbox"/>
			L1_2.2 Übungsaufgaben for-Schleife Teil 1.docx	<input type="checkbox"/>
		WA	L1_2.3 Übungsaufgaben for-Schleife Teil 2.docx	<input type="checkbox"/>
3	while-Schleifen in Greenfoot implementieren	PA	L1_3.1 Aufgabe While-Schleife.docx	<input type="checkbox"/>
			L1_3.2 Übungsaufgaben while-Schleife.docx	<input type="checkbox"/>
4	Alternativen in Greenfoot implementieren	PA	L1_4.1 Aufgabe Alternative.docx	<input type="checkbox"/>
		ZA	L1_4.2 Übungsaufgaben Alternative.docx	<input type="checkbox"/>
5	Vertiefungsaufgaben zu Kontrollstrukturen	PA	L1_5.1 Übungsaufgaben Kontrollstrukturen.docx	<input type="checkbox"/>
			L1_5.2 Vertiefungsaufgaben Kontrollstrukturen.docx	<input type="checkbox"/>